キャラクター名

一期一振

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	？？？
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
自殺	それはただとっさの思いつきだったのか。追い詰められやむをえずだったのか。今となっては直前の状態もわからないけれど。ともあれ、あなたはその命を絶つ決心をして、どうやら実行したらしい。（α10）
夕陽	暮れ行く夕陽の風景。茜色に染まる空。あの光景はとても美しくて、今でも目に焼き付いている。一人で見たのか、それとも側に誰かいたのか…。この世界の夕陽は、あれと違う。ただただむなを荒ませるばかり。（β76）

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶯丸	保護	3	①②③④⑤	話を聞いていると、とても楽観的な方のようだ。私がおまもりしなくては…
鶴丸国永	嫌悪	3	①②③④⑤	なぜだろう、彼を見ていると心がざわついて平静でいられない。
江雪左文字	依存	2	①②③④⑤	物静かな方だ。ゆるやかな時間の流れに、一緒にいると、とても落ち着く。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加取得（強化値に縛られず、修復も可能）
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツをひとつ修復してもよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
胴		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	C:現在行動値-1、任意の未練に狂気点＋1点。射撃攻撃４
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つ選んで、
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		将棋の駒（金）		オート			