

キャラクター名 ジェイ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	外見年齢18歳
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	500		本来とは異なる性別として育てられた 忘れられない恐怖を体験したことがある		

技	5	器用度	6	成長	1	他修正	能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
体	13	敏捷度	9				14			2	ソーサラー	4		
		筋力	4				17			2	セージ	2		
心	12	生命力	6				19			3	バード	3		
		知力	7	2		21 + 1				3				
		精神力	4	3		19				3				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法誘導	223 p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	226 p	汎用蛮族語	○	○
	p	魔神語	○	
	p	魔法文明語	○	○
	p	ザルツ	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
ヒーリング		
モラル		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス (発動体加工)	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
発動体加工費100G																	
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
ナイフ (発動体加工)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
発動体加工費100G																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭 バンダナ	フードの下につけてる
耳 _____	
顔 _____	
首 素敵に変身リボン	任意の衣服を纏っているように見せる
背中 フード付きハーファント	
右手 知力指輪	
腰 _____	
足 アンクレット	銀製のアンクレット
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 知力指輪	

—その他メモ—

気がついたら、ある洞窟にいた。
ただ、自分が誰なのかも。何でこんな所にいるのかも、分からない。覚えていない。
ふと、異臭を感じ、洞窟の奥を見ると…たくさんの人間の死体。
ソレを見た途端……叫びながら走っていた。
叫んで、さげんで、サケンデ……気がつく、洞窟を抜け、森にいた。
何度も深呼吸し、頭を整理していると、自分が鞆を背負っていたことに気づく。
鞆を見ると、中には手帳とお金。
手帳には何も書いておらず、裏に[ジェイ]と書かれているだけ。
これからどうしようか考えていると、自分が冒険者のようなことをしていたことだけは、思い出せた。
なら、冒険者のようなことをしていれば何か思い出すのでは。
そう考え、冒険者として足を進めることにした……

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

