キャラクター名: スオウ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	288歳
冒険者Lv	3	経歴	人族に拾われた		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	1			15	2
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	9			20	3
心	5	知力	16	1		22	3
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔神の契約書x20	○□□○□□

保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・一般技能
グレイブキーパー 3
ドクター 3
ハンター 4

デモルラ・墓守・外科医と3拍子揃った敬遠要素。実際ちょっと周囲からは浮いてる。
故にちょっと面倒臭いことをおしつけられたりする。でも本人は修行になるから別に気にして無い。
ハンター技能は食料自給自足分。ごはんは狩るもの。
ハント時はゴーグル着用。目の保護は大事らしい。
現在鉄鎧だけど筋力増えたら非金属にチェンジするので服装はガチ鎧でなくて大丈夫
あと許されるなら背中にスコップ背負うのワンチャン（墓掘り用）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟