

キャラクター名  
シュレディンガー

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	浮浪者
	オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1		1	2	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	2		2	8	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォーマル:フード付き黒コート	
自動巡回ソフト	
コネ:UGN幹部	
コネ情報屋	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:実験体P		N		
実験担当者	P 遺志	N 嫌気		
Childhood時代のチームメイト	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の行動値を-[Lv*3]する								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に。シナリオLv回								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2+2]の射撃攻撃(同一エンゲージに攻撃不可)								
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンの任意の場所に移動できる(離脱可)。シナリオLv回								
霸王幻魔眼	3	5	メジャー	-	単体	RC	80↑	
効果: [攻撃力:Lv*5]の射撃攻撃。1シーンに1回まで(同一エンゲージに攻撃不可)								
拡散する世界	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象がメジャーを宣言した際に使用。その攻撃をシーン(選択)、視界攻撃に。その後HP20点喪失。シナリオ1回								
魔人の心臓	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 命中後、行動値を0に。ダメージは与えられない。シナリオLv回								
ディメンションゲート	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
不可視の領域	★							
効果:								
効果:								
効果:								

「俺は何処にでもいて、何処にもいない。たったそれだけさ」

気が付けば一人になっていた。身寄りのない俺を引き取ってくれたのはいいがそれからは実験の日々。次第に言葉すら発せなくなっていた。それまでに疲弊してたんだ。死んだほうがまだ良かったかもな。けど、死にたくなかった。まだ生きていたかった。いつか幸せになれると信じて……。そして実験過程が全て終了した日、俺は自由を手にした。……まあ、UGNにいなきゃならないんだけどな。さあて、手に入れた力で今度は何処に行こうか。俺はシュレディンガー、何処にもいなくて何処にでもいる。猫は気まぐれに歩を進めるものさ