

キャラクター名 シュバルツェ・ゲネラル

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	2440		○人族の利益になることをしている ○人族に懐柔(買収)された		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	4	22 + 2	4
		敏捷度	8	4	26 + 2	4
体	7	筋力	15	14	36	6
		生命力	4	8	19	3
心	10	知力	6	2	18	3
		精神力	4	9	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12						
レンジャー	1						
エンハンサー	6						
アルケミスト	2						
ライダー	9						

戦闘特技					
挑発攻撃	IB37p			p	p
回避行動	IB29p			p	p
牽制攻撃	IB36p			p	p
防具習熟A/盾	IB31p			p	p
武器習熟A/絡み	IB31p			p	p
武器習熟S/絡み	IB31p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	16	16	18
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾 エルエレナケープ		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 1
回避技能 フェンサー	合計値			22 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
白虎(ビーストチェーン) Weiler Tiger GAで無理やり持つ	1H	23	1	2d+ 17	9	22	33										
レザーリボン	1H	9	-1	2d+ 15	8	21	19										
牙	2H#	1		2d+ 16	8	18	11										
カードシューター 賊術の射程+10m				2d+ 0		0											
ニンテイル 4本分 1700×4 要GM確認	1H	7		2d+ 16	10	21	17										
ブレードスカート 回避で敵の命中を4以上回っていた場合ダメージを与える	特殊			2d+ 16	9	18	10										
ドレインネット 相手の練技の効果すべて消す	1H投	5		2d+ 0		0											
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 15	9	18	15										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 22	3	52
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13/1	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 器用魔紋+2	
耳 ディスガジェ	withフルムンポインジェクター
顔 ひらめき眼鏡	
首 血水晶のチョーカー	
背中 サバイバルコート	
右手 信念のリング	
腰 ブレードスカート	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

騎獣にのっている時の裁定: カテゴリ〈絡み〉の武器を、騎獣もしくは騎乗しているその騎手に絡ませて引っ張り合いを行う場合、騎手や騎獣は「複数部位を持つキャラクター」として、引っ張り合いの判定にボーナス修正を得られる。  
<http://www.groupsne.co.jp/products/sw/qa/item01.html>

「ダブルスパイってカッコ良くない？」キリッ  
 元々蛮族領出身。人族へのスパイにするべく育てられた。  
 しかし改心。人族の肉体美によって。  
 主に筋肉。と言うか筋肉。筋肉フェチ。

改心した後もダブルスパイを続けていたが、蛮族側にバレ命から逃げる。趣味(肉体鑑賞)と実益(肉体鍛錬)のためにそのまま冒険者として生きること

自動失敗  
 チェック  
⑤  
⑩  
⑮  
⑳  
㉕  
㉙  
㉚



