キャラクター名
葦野 凪

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ゲーマー	カヴァー	風紀委員
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自	政治権力	経験	不祥事	邂逅	妨害者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術 :ﾎﾞｰﾄﾞｹﾞｰﾑ	2		知識： 遺産	4		情報 :ｱｶﾃﾞﾐｱ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
海鳴の石版	
Aランク:サポーター	
コネ:学園通の友人	
コネ:噂好きの友人	
コネ:要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
仮面の人々	P 執着	N 敵愾心		
風紀委員	P 有為	N 食傷		
ベアトリス・ハックマン	P 連帯感	N 憤懣		
灯呉	P 連帯感	N 嫌気		
ミズキ	P 信頼	N 猜疑心		
西行寺	P 好奇心	N 隔意		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功	-	
効果： 対象のラウンド中メジャー判定ダイス+Lv。自分対象不可。								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功	ピュア	
効果： 対象のラウンド中の攻撃力+[lv*4]。自分対象不可。								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動成功	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。自分対象不可。								
生き字引	1	1	意思メジャー	至近	自身	対決	-	
効果： 組み合わせた情報収集を意思で行う。判定のダイス+lv。								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果： C値-1。ダイス+lv個。次のメジャーアクションにて。								
写真記憶	★							
効果：								
究極鑑定	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
ドクタードリトル	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

風紀委員に所属する少年。本土でUGNに所属し、その能力から海鳴の石版の研究に当たった時期がある。その企画の末に石版と契約を交わし、その後、他の遺産の研究任務を兼ねて中学からアカデミアに入学。同時期に入学したベアトリス・ハックマンの部下として能力を発揮する。暇があれば携帯ゲーム機で遊んでいる。ボードゲームのデジタルゲームが好き。

風紀委員に所属するのはディオゲネスクラブと正面から敵対するため。退屈な学園生活に楽しみを見出すため。風紀委員長であるベアトリス・ハックマンに協力するのも同様……の筈だったが、強く自身の思いを通し、融通が利かず、そのくせ押しに弱く丸め込まれがちな彼女を放っておけなくなってしまい、利害度外視に節介を焼いている。

ガーディアンズ・ドミトリー所属。

性格は、一言で言えば偏屈者。時折授業から姿を消し、放課後になれば風紀委員に当てられた部屋に引きこもる。コードネームは記号めいた名前で呼ばれることを嫌った彼が、コードネームの希望を取られた時に答えた風紀委員や学校側に対して抱く感想を吐き連ねたそれである。長く呼びにくいので周りからは専らビゴット(偏屈者)と呼ばれる。性格が性格であるため、周りの生徒には距離を置かれ気味だが気にしていない。