キャラクター名
セフィリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	体に傷痕があり、監禁されていた		
経験点	0		神の声を聞いたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/騎士神ザイア	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
＜消耗品＞	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（ザイア）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ナイトメアとして生まれた事から不幸の子供と呼ばれ、数々の乱暴を受けるだけじゃなく監禁されていた少女。
だがある日、騎士神ザイアより『そこから逃げなさい。』という声を聴き私は夜家から飛び出した。

だが少女の一人旅、冒険者セットも保存食もない中で空腹も限界になり知りもしない村の前で倒れてしまう。
そこは騎士神ザイアの神殿で私はそこで育てられ成長した私は冒険者となり、同じような境遇のナイトメアを救うため
旅に出た。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟