

キャラクター名
ウィンザー・マーチャント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	220		監禁されたことがある 自分のものではない記憶がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
	敏捷度	9			16 + 2	3	
	5	筋力	9			14	2
生命力		7			12	2	
心	6	知力	10			16	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	3	6	6 5
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□

所持金	246	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
裕福な家に生まれたが、幼い頃に身代金目的で盗賊に誘拐された。数ヶ月後に生家の依頼を受けアジトを強襲した冒険者達によって救助されたが、監禁生活の中で繰り返される罵声と暴力で極限状態に陥る中、もう一人の人格が生じウィンザーは二重人格者になっていた。それを知った生家にウィンザーは勘当され、更には罪人の嫌疑をかけられ故郷を追い出された。そしてウィンザーは自分を救出した冒険者に憧れ、また力を付け生家に復讐する為に冒険者を志した。	○□□□⑤
主人格は過去に幸せだった生活に未練を憶えているヘタレだが、副人格は生家を恨み憎み続ける狂人…	○□□□⑩
という厨二病設定を持った猪突猛進型の青年。ややムツツリ気味。	○□□□⑮
監禁中に全身に暴行を受けていた影響で、体力は一般人よりも低い。	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔