キャラクター名: ススィヤ＝エルガント

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	50		奇妙な予言をされたことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	5			11	1
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	6	2		15	2
心	14	知力	6	2		22 + 2	4
		精神力	2	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 40 /合計 90

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5）	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼いころに蛮族の襲撃によって家族が皆殺しにされ、運良くエルフの冒険者に一人だけ助けられた少女。
その後、そのエルフの知人に引き取られ育てられる。
魔法適性がとても高かったため、合意の上でウィザードを目指すことになった。
同年代のエルフたちより抜きん出た実力を持ち、そのあたりでは割と有名人に。

「そのまま育てば、天光り地揺らぐ瞬間を目撃できる」

予言の意味はわからなかったが、興味をいだいた少女は更に腕を磨くため、冒険者の道へと一歩踏み出した

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟