

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	?
称号クラス				年齢	15歳
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	学者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	3	5	3

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ノート								
左手	ペン								
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	2	5	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
MPポーション	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
錬金馬車	

現在重量: 21  
 最大重量: 69  
 所持金: 344  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	HPを3d6+CL*3回復							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1	-						
効果:								
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダイスを振る魔術効果+SL*2							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/ジーン	
効果:	判定を【知力】に変更							
アイデンティファイ	1							
効果:	アイテム鑑定の判定+1d							
	1							
効果:								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の器用度判定で対象をHP1で回復							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ヒール 4d6+7  
 プロテクション2d6+4

【アルス】HP:27/27 MP:38/38 行動6 移動7 物/魔 2/5 fate5/5 MPP\*3

+500G 姫様のお金  
 ●錬金馬車所持 右の雌馬 オニキス 左の雌馬 オパール

●【設定】  
 何かあるたびノートに書き込む左利き  
 村が出来た時から何かを研究している一族の末裔にしてニート  
 村の仲間達に秘密を打ち明ける事も出来ずに悶々とした日々を過ごしている。  
 村の皆大好き、アリス大好きだけど素直になれない。  
 事ある度に「やっぱりそうか・・・」「今はまだ知るべき時じゃないよ」  
 「知らないほうが幸福の場合もある」などと妄言を垂れ流す

「ぼくのおとうさんと、おかあさんは、がくしゃをしています。  
 このむらが出来たときからずっといちぞくのみんなでけんきゅうしているらしくて、いずれはぼくもおてつだいをします」

「その研究とは肅清に関する事だった。来る火の肅清に備え、それに対抗する手段を探す…だけど、その必要は無くなった。ぼくらがやってきた事に意味はなくなったんだ。 ——以来、ぼくには目的が無い。なにかをしようという気力が持てない。」