

キャラクター名  
古明地こいし

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	無意識、		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-3000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11		12	80	13	ファイター	11		
敏捷度	10		12	79	13	プリースト	11		
筋力	10		12	59	9	アルケミスト	1		
生命力	7		12	56	9				
知力	12		12	81	13				
精神力	12		12	81	13				

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟/ソード	221 p
武器習熟II/ソード	221 p
両手利き	223 p
二刀流	221 p
魔力撃	227 p
魔力撃強化	3144 p
必殺攻撃	226 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイA	

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	24	24	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				3
盾				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	27
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無意識のナイフ×30	1H		2	2d+ 26	9	19	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金	預金・借金	G	G
-----	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	79 <sub>m</sub>	237 <sub>m</sub>	2d+ 27	4	164
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+ 22	2d+ 20	2d+ 24	114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	24			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	眼を閉じたサーダイヤ 隠密+2
背中	
右手	
腰	
足	隠密の足袋 隠密+1
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
♪嫌われ者のフィロソフィ 射程50m 1体 この能力は一回しか使えません 10d+20の魔法ダメージ	□□□□⑤
♪無意識「死の間際」射撃接触 この能力は一回しか使えません 最大HP-1のダメージ	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉓
	□□□□㉕
	□□□□㉗

名誉点所持 0 /合計 0