キャラクター名: 賀茂　久脩(かも ひさなか)

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	それ相応	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	権力者の血統	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達		
運転： 四輪	2		芸術：			知識 :オカルト	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0		-5		
死神の瞳+悪魔の影+コンセイトレイト：バロール		7r+1		0		浸食80↑、C値8、対象の次の非ダメージ+6D、リアクションを封じる、コスト10
死神の瞳+悪魔の影+因果歪曲+コンセイトレイト：バロール		7r+1		0		浸食100↑、C値7、選択（範囲）、シナリオ2回、対象の次の非ダメージ+7D、リアクションを封じる、コスト13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：安定体	P	N		
記憶の中の誰かさん：???	P 憧憬	N 敵愾心		
敷島あやめ	P 慕情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	対象の次の非ダメージ+[1+Lv]D							
悪魔の影	★	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果：	対象の次のリアクションを封じる							
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲（選択）	シンドローム		
効果：	対象を範囲（選択）に変更。1シナリオLv回							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	【行動値】に+[Lv*3]、基本浸食+4							
コンセイトレイト：バロール	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	判定のC値に-Lv							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	効果参照	効果参照	自動		
効果：	自分の知ってる場所への扉を開く							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

地主とかそこらへんの権力の持った家系で生まれたらしい。
10歳ぐらいで交通事故にあい、両親とそれまでの記憶を失う。
その事故は実はジャームが引き起こしたもので、それを追っていたUGNに生き残りとして救出された。
アルテミスさんこと敷島あやめさんとはそこで知り合ったことで一つ。

その後は親戚たらい回しの転校生活。例にもれず嫌気がさしたので寮制の高校に入学、大学進出を機に上京。子ども一人を一通り学校に行かせるぐらい余裕の財力なんですよきっと。

UGNとの関係はたまに協力するぐらい。
本人はなるべく関わり合いになりたくないので避けるようにしている。
その際自分に接触しに来るのはあやめさんなので、知らず知らず彼女に苦手意識を持っている。

事故が起こる前まで、親でない誰かに毎日「諦めるな!」と言われ続けた気がする…
誰でしょうな。
(元ネタ的に言ったのは未来の自分ですが…)

能力を使うと自身の背後、あるいは足元に大きな目の紋章、"魔眼"が現れる。
その瞳と目があった対象の身体一部、もしく着用している服に同じような紋章を浮かび上がらせ、悪影響を与える。
本人曰く、必殺呪い攻撃。(ダメージはない)

次あたりに《バランスブレイク》を取りたい…