キャラクター名

ルピナス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
黒い館	
故郷	
密室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマリア	恋心	3	①②③④⑤	
エストレージャ	保護	3	①②③④⑤	
恵	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに一度自身の使用するマニューバの宣言時、通常のコストを払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしてもよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１。
頭		ほとけかずら		ジャッジ		0	支援1か妨害1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パーツが損傷していたら修復してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		よぶんなあし		オート		自身	脚部パーツが損傷してもマニューバをそのまま使用して良い。
脚		おおあな		ジャッジ		自身	あなたに対する攻撃判定のみ妨害1。
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2＋連撃1