キャラクター名: メテオール＝シュレーゼマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	430		家族から探されてる		
			本から大きな影響を受けた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	6	1		14	2
心	3	知力	8		1	12	2
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 0	10	1	28										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク&羽ペン	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 57	/合計 57

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	首に巻き付ける
背中	
右手 知力の指輪	知力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ルキスラ帝国のお貴族様の息子。
父と母はかつて冒険者だったが、息子にはそんな危ない事したらあかんと蝶よ花よと育てて世間知らずのポアトリンとして育つ。
家にある図書館の童話を読み酷く感銘し、「じぶんもゆうしゃになる！」と実家を飛び出した。
家族からは血眼で探されている、が、本人は気にしないし帰る心算は更々ない。
いつの日か自分の武勇伝を本にしようとしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟