

キャラクター名 トワイス	プレイヤー名
-----------------	--------

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[風、銀+2]		
<b>生まれ</b>	操霊術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	30
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>	育ての親に拾われた		
<b>経験点</b>	-65730		忘れられない恐怖を体験したことがある 大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	10	4		19	3	ソーサラー		2		
		敏捷度	10	5		20	3	コンジャラー		9		
体	12	筋力	4	6		22	3	プリースト/ル・ロウド		2		
		生命力	6	8		26	4	アルケミスト		1		
心	13	知力	11	16		40 + 2	7	ライダー		13		
		精神力	7	11		31	5					

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
魔法拡大/確実化	226	p	p
MP軽減/コンジャラー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
魔法指示	
HP超強化	
探索指令	
騎獣超強化	
縦横無尽	
特殊能力完全開放	
八面六臂	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
名誉点 所持 1200 /合計 1300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
<レッサードラゴンの騎獣契約証>	○□□○□□
<騎獣縮小の札III>	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
<フリッカーハンマー>x4	○□□○□□
<ウィンドコート>x4	○□□○□□

<紺碧の護符>	○□□○□□
<真紅の護符>	○□□○□□
MC緑Ax10	○□□○□□
人形Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 31662	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	67

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 20/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 18	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	9	17			
深智魔法	2	17			
神聖魔法	2	10			

装備品	説明
頭 魔力共振デバイス	
耳 魔力共振デバイス	
顔 異形の面	
首 <聖印>	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 <アルケミーキット>	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
性格は穏やか、優しい、享乐的。現実のネットユーザー程度には煩惱に塗れている。他者との繋がりを大切に考えており、親しい者との関係を大事にする。大切にしているのは"繋がること"ではなく"繋がりが"なので、逆に切るべきだと判断した関係は早々に切る。現在、結婚を前提にお付き合いする相手を探している(性別問わず)。また、ナイトメア特有の寿命差問題を解決する手段も探している。儚いものより、強いものが好き。ゆえにドラゴンは好き。	○□□□⑤
出身は不明。物心もつかない頃、流行り病で壊滅状態だった村落で死に体のところを冒険者と商人の一行に拾われ一命を取り止めた。その後はリルドラケンの商人のもとに引き取られ、なんやかんやで現在に至る。	○□□□⑩
この頃の体験のせいか明確な記憶が無いにも関わらず流行り病や不衛生な環境には忌避感がある。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕