キャラクター名
アールツト

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	119（自称）
冒険者Lv	11	経歴	歳の離れた友人がいる（いた）		
経験点	1770		故郷の場所を知らない		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	4		24 + 1	4
		敏捷度	9	11		32	5
体	14	筋力	8	5		27	4
		生命力	8	6		28	4
心	4	知力	16	16		36 + 1	6
		精神力	10	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	7		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール+1	1H	15	1	2d+ 16	10	17	20										
タルワール+1	1H	15	1	2d+ 16	10	17	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 16	8

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	浄装の輪	守りの剣による穢れの影響を1点少ないものとする
背中	ドミネイターズマント	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

いつの間にか帝都ルキスラ東部の森から現れたドレイク。
本人曰く故郷も親も記憶に無く、ただ気がついたら其処に居たと主張している。
蛮族の割には人肉が苦手で食べられないわけではないができれば食べたくない。
性格は控えめであり根っからの従者気質。根暗寄り。
定期的にエルフの女性が夢のなかに出てくるが今のところ一切心あたりがないので不思議に思っている。

薬師L5

トワイスに3万G貸し

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アールツト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
陽光の魔符＋2x3	○□□○□□
月光の魔符＋2x3	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
魔晶石＜3点＞x41	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□

所持金	6580 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900
鎧の専用化	50
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150
ドミネイターズマント	30

名誉点 所持 170 /合計 1300