

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
平和な日常	
五人の兄弟	
青空	
本当の自分	
國の玩具	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松23	依存	2 ①②③④⑤	
一松	友情	3 ①②③④⑤	
トド松	恋心	2 ①②③④⑤	
チョロ松	執着	2 ①②③④⑤	
カラ松	嫌悪	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1される(最低1)
ポジション		無茶		オート			
メインクラス		最高傑作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		歪極		オート			L3変異P取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		防波堤		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		片角		オート			1。
頭		洗練された思考		オート			2。（【よぶんなあたま】）
頭		麗しい見目		ジャッジ	2	0	妨害2.1 ターンに何度使ってもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		ドックタグ		オート			丁寧な字で「じゅうしまつ」と彫られている。
脚		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		「超」可燃性分泌油		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1、出目-1
脚		鋼鉄尾鱗		オート			1。（【しっぽ】）
脚		パルクール		アクション	2	自身	移動1-2。（【けもあし】）