キャラクター名: ニラ(ニラ・パニーニャ)

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	500		性別を間違われている期間があった		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	5			16	2
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	12			12	2
心	14	知力	1			15	2
		精神力	12			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器(バイオリン)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
カード緑Bx5	○□□○□□
カード緑A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 235 G　預金・借金: G

戦闘特技

ディフェンススタンス	IB37 p		p

言語

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	2	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

- レジスタンス
- モラル
- パラライズミスト
- 怒涛の攻陣 I

名誉アイテム

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

故郷を遠く離れ放浪していたグラスランナーの両親から生まれた双子の弟。
その両親も幼い頃に病で亡くして以来、姉と２人で生きてきた。
姉にそっくりで中性的な顔立ちであるため、異種族の人々には時々女性に間違われる事がある。

数年前に海難事故で姉と離ればなれになって以来、再び出会える日を待ち焦がれながらバイオリンを弾いている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟