

キャラクター名
サンプル[侍ホリック]

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷。これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可、移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値1
				オート			たからもの