キャラクター名

改サンプルドール/つぎはぎアリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了時までは使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷基本パーツ1つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで受ける攻撃の出目-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			ホッパー取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動力+1
頭		アクセサリー		オート			たからもの、大きなリボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、これと基本パーツ1つ修理可能
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１．この移動に対して「移動妨害」は全て無効