キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルセット		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄロイス：野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常					
効果：衝動判定+Ｌｖ個基本侵食+5								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー					
効果：シーン中あなたのエフェクト達成値+Ｌｖ								
コンセントレイト：キュマイラ	2							
効果：Ｃ値下げる								
獣の殺意	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：相手ドッジ-Ｌｖ個								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ		自		80	
効果：行動0攻撃Ｌｖ×５								
剛身獣化	2	6	マイナー		自		ピュア	
効果：功+Ｌｖ×２装甲Ｌｖ×３								
完全獣化	2	6	マイナー					
効果：肉体のあらゆる判定をＬｖ+２								
究極獣化	1	4Ｄ	マイナー		自		120	
効果：↑効果時攻撃ダメ+ＬｖＤ装甲+10								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー		自			
効果：戦闘移動（離脱も可能）シーンＬｖ回								
セントールの足	1	2	マイナー		自			
効果：移動Ｌｖ×５ｍ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								