キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
死後の生	アンデッドとして目覚め、衝撃を受けた記憶。あなたは瞬に一度、あるいはそれ以上の回数、アンデッドとして蘇らされている……その後、破壊されたのか？何のために自我を持ったアンデッドとなったのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃になる
サブクラス		時計仕掛け		オート			ホッパー取得
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損壊したなら、その姉妹は発狂状態の未練1つを選び、狂気点1点を減少させてよい
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	BP開始時と終了時、任意の姉妹を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	壊れたら行動値+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、この攻撃に対して防御無効。攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	なし	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1 、移動妨害不可