

キャラクター名  
セピアート・ブルボンヌ

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	錬金術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	本から大きな影響を受けたことがある		
<b>経験点</b>	570		魔物を倒したことがある 同じ夢を何度も見ている		

<b>技</b>	6	<b>器用度</b>	8	<b>成長</b>	4	<b>他修正</b>		<b>能力値</b>	18	<b>ボーナス</b>	3
		<b>敏捷度</b>	8				14 + 1	2			
<b>体</b>	7	<b>筋力</b>	7				14	2			
		<b>生命力</b>	4	1			12	2			
<b>心</b>	8	<b>知力</b>	9	3			20 + 1	3			
		<b>精神力</b>	4	1			13	2			

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
フェンサー	3	ウォーリーダー	2
レンジャー	2		
セージ	4		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	7		

<b>戦闘特技</b>	
精密射撃	218 p
スローイング	1B30 p
連続賦術	1B32 p
ディフェンススタンス	1B37 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ガゼルフット	
ビビッド	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
エンサイクロペディア	
ヒールスプレー	
アーマーラスト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	

<b>技能</b>	<b>基本レベル</b>	<b>基本命中力</b>	<b>基本回避力</b>	<b>基本ダメージ</b>
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		<b>必要ランク</b>	<b>筋力</b>	<b>回避力</b>	<b>防護点</b>
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	4

<b>武器</b>	<b>用法</b>	<b>必要筋力</b>	<b>命中修正</b>	<b>命中力</b>	<b>C値</b>	<b>追加ダメージ</b>	<b>威力</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
戦旗槍：攻撃系（ジャベルリ）	1H投	5	-2	2d+ 4	9	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>
3 m	15 m	45 m

<b>回避</b>	<b>防護点</b>
2d+ 6	4

<b>HP</b>
35

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>
2d+ 9	2d+ 4

<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>
2d+ 9	2d+ 9

<b>MP</b>
15

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 石人の耳飾り	装備中防護点+1、器用度-6
顔 意味なしゴーグル	ガラス入ってないのでただの飾り
首 ポーションインジェクター	スカレットポーションを補助動作で自分に使用
背中 インテリアニマルサック	魔物知識、探索、危険感知、畏感知+1
右手 知性の指輪	知力+1
腰 スローワーベルト	ヒリングポーション+1を補助動作で投擲する
足 忍び足アプレット	ヒリングポーション+1を補助動作で投擲する
その他スローワーベルト	ヒリングポーション+1を補助動作で投擲する

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 俊足の指輪	敏捷度+1

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
ザルツ地方の田舎、フェンティル王国ブルボンヌ村出身の少年。 やんちゃで無茶な幼少期、読んだ冒険譚の影響を受けて村を飛び出したことがある。 村を脅かす悪い魔物をやっつけるんだと意気込んだのはいいものの、知恵も力も全く無く、追いかけてまわされ死にかけた。 たまたま偶然、魔物は足を滑らせ崖から落ちて死んだのだが、この件は幼いセピアのトラウマとなり、今でも悪夢を見てうなされるほどである。 普通ならそれで、もう冒険はこりごりだ、となるのだが、そこで彼は考えた。 「もっといろいろ勉強して、次はもっと要領よくやろう！」 こうして、自分ではあまり手足を動かさず、知恵と小技と仲間の力で魔物を倒す冒険者セピアートが爆誕したのであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
性格・設定 冒険者に強いあこがれがある少年。特に、知恵と工夫で活躍するトリックスターが目標。	

