

キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意基本パート損傷。行動、攻撃、切断の判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵を全体化、自身は対象外
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定出目+1。ターン終了時バトル終了時にパート1つ損傷
頭		リミッター		ダメージ		自身	損傷時使用可。行動力+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身の攻撃のみ。妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	なし	行動値+2
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1