キャラクター名

改ジャンクサイケ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	ほかの姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減少させる（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる
サブクラス		時計仕掛け		オート			ホッパー取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたなら修復してよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってよい
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2. 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加して損傷しなくてはならない
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身を対象にできない。移動 1
頭		けもみみ		オート	なし	なし	最大行動値+1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1．この移動に対して「移動妨害」はすべて無効