

キャラクター名	プレイヤー名
クレム・ハーマン	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	2450		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	12	1		23	3	フェンサー	7			
		敏捷度	11	3		24	4	スカウト	7			
体	7	筋力	6	5	2	20	3	エンハンサー	1			
		生命力	5	6		18	3	バード	8			
心	4	知力	10	5		19	3					
		精神力	7	5		16	2					

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
牽制攻撃	224	p	
武器習熟I/ソード	221	p	
武器習熟II/ソード	221	p	
ハーモニー	2122	p	
	0	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
オウルビジョン		
ヒーリング		
モラル		
アーリーバード		
サモン・スモールアニマル		
チャームング		
チョーク		
キュアリオスティ		
レクイエム		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	11		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	13	3										
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	13	3										
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	13	3										
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	13	3										
S:ミスリルソード[15/1]	1H	15		2d+ 10	9	13	25										
S:ピアシング[4/1投]	1H投	4		2d+ 10	8	13	14										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	29	87	2d+ 11	5	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	布製
耳	通話のピアス	【隠蔽】ゼノンさんが対のピアスを持っている。
顔	メイシャの羽飾り	チャームング、ラブソング 行使判定+2
首	聖印《月神シーン》	ラーフラさんからもらった。
背中	ウェポンホルダー	《ラウンドシールド》
右手	大きな手袋	必筋+5の武器が使える 専用HP+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	怪力の腕輪	筋力+2 壊すと一度だけ+14

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
童顔女顔で無口無表情な吟遊詩人(物理)。基本反応が薄いため色々誤解されがちだが、何だかんだでお人好し。	□□□□⑤
【名前の由来】 ◇クレム (Clem) ラテン語で慈悲深いという意味の男性名『クレメント (Clement)』の愛称。 ◇ハーマン (Harman) ギリシャ語の調和、古い英語の兵士という意味の姓(ドイツ語形)。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵
	□□□□㊿

