キャラクター名	おそ松	プレ	イヤー名
ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0
17140 T7 CH	L++ v=h		

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
少年	
お姉さま	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 別程 効果 効果 を	マニューバ							
メインクラス 怪力 オート なし 自身 肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1 メインクラス 歪極 オート なし 自身 変異3取得 サブクラス 死の手 ラピッド なし 自身 自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい 頭 のうみそ オート 1 <td>タイプ</td> <td>損傷</td> <td>名前</td> <td>使用</td> <td>タイミング</td> <td>コスト</td> <td>射程</td> <td>効果</td>	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 歪極 オート なし 自身 変異3取得 サブクラス 死の手 ラピッド なし 自身 自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい 立 頭 のうみそ オート 1 2 の 肉弾攻撃1 の の 内弾攻撃1 回 最大行動値+1 の の 移動1 (自身には不可) の 移動1 (自身には不可) の の 移動1 (自身には不可) の の の 内弾攻撃1 の の 内弾攻撃1 の の 内弾攻撃1 の の 内弾攻撃1 の 支援1 の 支援1 の 支援1 の 支援1 の 支援1 の ウェ援1 の ウェダイント の ウェダイント の ウェダイント の ウェダイント の ウェダイント カート の ウェダイント カート カート カート カート カート の カート カート おおいった	ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
サブクラス 死の手 ラピッド なし 自身 自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 ウェギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 腕 ジョギリ アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ぼね アクション 3 自身 移動1 脚	メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かまずり アクション 3 0 白身 移動1 腕 ジョギリ アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 あとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3取得
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート はらわた オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート なし 自身 移動1 脚 ぼね アクション 3 自身 移動1 脚 ぼね アクション 3 自身 移動1	サブクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 はらわた オート カート カート 大援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート			2
頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 はちわた オート 日身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はちわた オート カート 大援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート カート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			1
頭 発動 ラピッド 0 0 移動1 (自身には不可) 頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 支援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいししょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭 よぶんなあたま オート なし 自身 最大行動値+2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 支援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 大田 支援1 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 あとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 (自身には不可)
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート	頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値 + 2
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 ジョギリ アクション 3 0 白兵4 出目+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 大田 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援 1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 は5わた オート 胴 は5わた オート 胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4 出目+1
胴 はらわた オート フィッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴 あるびの ジャッジ 1 0~1 支援1 胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
胴 おとこのこ オート なし 自身 対話判定の出目+1 胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
胴 かわいいいしょう オート 形から入るのもありかなって(・ω・) 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		かわいいいしょう		オート			形から入るのもありかなって(・ω・)
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1