

キャラクター名 メルツ      プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	学者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	?
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	才能を絶賛されたことがある		
<b>経験点</b>	1600		商売を手伝ったことがある 一定期間の記憶が無い		

<b>技</b>	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7	2		20	3	ソーサラー	1		
<b>体</b>	1	敏捷度	2			13	2	セージ	2		
		筋力	6	1		8	1	ライダー	9		
<b>心</b>	13	生命力	14	5		20	3				
		知力	6	2		21 + 1	3				
		精神力	13	3		29	4				

戦闘特技	
ディフェンススタンス	IB37 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔晶石の達人	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣の献身	
特殊能力解放	
魔法指示	
獅子奮迅	
MP譲渡	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾	ラウンドシールド	7	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
発動体ナイフ 魔法の発動体(100)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	指輪(知力)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	指輪(知力)

その他メモ		自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> <li>・商隊に通りがかりで倒れている所を拾われたぐらん、それ以前の記憶が無い(経歴3)</li> <li>・暫く商隊のお世話になる代わりに荷物運びなどの手伝いをしていた(経歴2)</li> <li>・本人も覚えていないが、料理の腕が中々の物だった。そのこともあり、料理担当をしていた(経歴1)</li> <li>・旅の目的は騎獣と仲良くなれる(=プレイヤー程度)自分の腕を試せる所であり、記憶探しも兼ねているとか</li> </ul>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
一般技能 ・コックLv4 ・コーチマンLv3 ・マーチャントLv2		
7章目で汎用蛮族語を完全に思い出す(経験点支払って)		

キャラクター名  
メルツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□□	〇□□□□□
【大切なもの】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
交差した剣のエンブレム	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
架け橋のエンブレム	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
【騎獣関連】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣縮小の札 I x3	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣縮小の札 II x4	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣用甲冑x3	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
フリッカーハンマーx2	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣契約証：ホース	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣契約証：ウォーホース	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣契約証：レッサーマンティコア	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
騎獣契約証：レジェンドホース	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
【装備】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
髪飾り	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
サバイバルコート	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
【消耗品】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
保存食x12	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
アウェイクポーション	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
能力増強の指輪x2	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符 I x2	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符 I	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
【冒険者道具】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
【その他】	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
調理道具セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
使いやすい調理道具セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
調味料セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
食器セットx7	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□

所持金	16269	預金・借金	G	G
-----	-------	-------	---	---

名誉アイテム	点数
【アイテム】	
使いやすい調理道具セット	5
名誉点所持	286 /合計 291