

キャラクター名  
シルクシア・マリーネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	2-4-6 有名人の友達がいる (いた)		
経験点	2380		6-4-1 家族に魔法使いがいる (いた)		
		5-3-4 恥ずかしい二つ名を持っている (いた)			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10		17	2
		敏捷度	9	1	17	2
体	4	筋力	6		10	1
		生命力	11	5	20	3
心	10	知力	11	5	26 + 1	4
		精神力	8	4	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	7		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
武器習熟S/スタッフ	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	4	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
55

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳 通話のピアス	イベント品、通話相手不明(敵陣重要人物相手)
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中	
右手 知力の指輪	
腰 エンジェルスフィア	ツルギ格納
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

- その他メモ		自動失敗チェック
・操霊術は母親仕込み 幼いころからの人形遊び好きが高じて、人形を自作するようになるが独特のデザインで周囲からいい評価をえられなかった かわいく動いているところを見れば評価が変わるかもしれないと母親から操霊術を教わり動かすも、さらに不気味さが増すだけになってしまった 周りの自分のセンスに対する理解の無さに憤慨し、きつと外には自分のセンスを理解してくれる人(および蛮族)がいるはずと思い、成人と同時に冒険者になった。 なお、冒険者になって一年経つが未だ理解者は現れていない模様 New 理解されない相手がのしている(蛮族や悪人)場合、ボコス New 本(著者ラヴクラフト)に大きな影響を受けた New 自分にそっくりな人物を知っている(ニャル様?) New 誰かを救ったことがある(ツルギ)		○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑱ ○○○○⑳ ○○○○㉕ ○○○○㉙ ○○○○㉞

