

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	商人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	10	8	9	8	9
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	2	3

HP	66
MP	44
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	6	21	2	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: -6810  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
スラッシュブロー	3	-	ダメージ	-	自身	自動成功	3	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに[(SL x 2)D]する。1シーンに1回使用可能。								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】に+【SLx2】、【魔法防御力】+SLする。								
ウェポンルーラー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+【SL+1】する。								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 装備している武器を使用した命中判定に+2する。								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: はったりをいったり、嘘をついたりする精神判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								