キャラクター名

アインス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【反転】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
【日常】	退屈だけどあたたかくて 変わりばえしないけれど平せな日常 そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で こんな世界で……何があったのだろう
【覆う影】	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる あなたはそれに酷いことをされたのだ
【誕生日】	生まれた日を祝いました。誰かがその日を祝福してくれた。その誰かは、まだわからない。このアだった。一緒にケーキを食べて、プレゼントをおってくれた。このアだった。顔もわからないけでは、ただの勘違に過ぎないけれど、生前を覚え確はのモヤもりには違いなかった。
【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚考と惨劇があきたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ
【お茶会】	月曜午後、まるい部屋。白い椅子と白いテーブル。ティーポットから白い湯気。ケーキ皿の上のケーキ。美しい銀製。みんなでいただきます。そのとき、新参者を歓迎しました。お茶だけで、パズル的状態でいて、利用価値ではあるけど、がのり変ちがてくれた事があった。そのあと、新参者が自己紹介しました。新参者が美しい人間だ、ていたあったけれど。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	独占	3	①②③④⑤	
	執着	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋1。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
ポジション		助言		ジャッジ	なし	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		銃型		ラピッド	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃を1行って良い。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	0～2（支援１か妨害1。）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃2+爆発+攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ネズミ		オート	なし	なし	
				オート			