キャラクター名
ツァトゥーシャ・イ・メルザール

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	許せない蛮族がいる		
経験点	10		人族と大切な約束をしている		
			人族を助けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18 + 1	3
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	4			13 + 2	2
		生命力	5			14	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	5	13										
牙 吸血効果あり、人化中は使えない	2H#	1		2d+ 6	9	5	11										
尻尾 人化中は使えない	1H#	1	1	2d+ 7	12	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 巧みの指輪		左手 怪力の腕輪	
腰			
足			
その他			

その他メモ

魔力撃×牙で吸血しながら殴る自己回復系ファイター。フェンリルバイトで補助動作でも咬む。
回復手段は吸血、リカバリィ、ヒーリングバレットなど。Lv11になればMPも回復できるようになるため、継戦能力が上昇する。
マルチアクション持ちなので、クリポンしたソードなどで殴ることも可能。
現在、マルアクを捨てて頑強を取るか、マギテの代わりにフェアテを取ってバータフで盛るか思案中。ドゥナエーも呼べるし…。
防護点は最終的にはマナタイトインペリアル(15)+マナタイトエターナルロード(7)+ブラックベルト(1)+ビートルスキン(2)+バークメイルS(4)での合計32を想定しているが、防具の達人を取る前はミスリルプレート(11)+マナタイトタワーシールド(3)で代用し、合計防護点24程度を想定する。後はオートガードで盛るとか…？

今後の育成プラン：足さばきの必要性にもよるが、基本的にファイターを伸ばしてバトルマスターを目指す。お金や名誉点の貯まり具合に合わせ、サブ技能にアルケミ・ウォーリーダー（回避鼓咆優先、軍師の知略は必要に応じて）を生やして応用力を高める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ツァトゥーシャ・イ・メルザール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

天亭エンブレム ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

○消耗品
アウェイクポーション ○□□○□□

○マギテック関連

○購入予定

蒸留酒 ○□□○□□

所持金	2760 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35