

キャラクター名	プレイヤー名
ウイ・ウィスプ	

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス (アンデッド)			境遇	傷病
出自 (効果)	探索			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	15	19	27	9
ボーナス	2	3	4	5	6	9	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正						1	
能力値	2	4	4	7	6	13	5

HP	82
MP	127
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	0	0	0	3	0	0
胸部	伝承武器：バッドラック		0	0	0	15	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	13	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)					4	18	17	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1	1	8	+ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定	13	2	1	16	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	<食糧>
バックパック	ランチボックス
-	団子×5
<ポーション>	団子×1
ポーションホルダー	-
MPポーション×3	<クリスタル>
MPポーション×0	増幅のクリスタル×1
ハイMPポーション×4	侍祭のクリスタル×1
万能薬×2	採取のクリスタル×3
強心丹×3	-
-	<道具>

現在重量:	14	所持金:	19142	預金・借金:	
最大重量:	34				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	1	
効果:	装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。シナリオに1回。							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。1シーンに1回。							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
テレポート	2	9	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術判定	シーン1回	
効果:	自分と対象を記憶した場所 (マークポイント) に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶するときに入れ替え可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
ホーリーライト	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D (貫通ダメージ) となる。また、対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
ヘイスト	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[SL]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
-	1							
効果:								
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃を行う「分類: 魔術 (幻)」以外の「分類: 魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類: 魔術 (幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類: 植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ5回	
効果:	自分がバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類: 植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類: 植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「分類: 魔術 (幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。							
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。							

- CL1: アストラルボディ1、イメージマジック1、ファイナルイリュージョン1、プロテクション1、ホーリーライト1
- CL2: プロテクション2、ビリーブ1、ファイナルイリュージョン2
- CL3: プロテクション3、ビリーブ2、ファイナルイリュージョン3
- CL4: プロテクション4、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン4
- CL5: プロテクション5、ヒール1、プラクティスマインド1
- CL6: イリュージョンマスター1、クイックヒール1、ビリーブ4
- CL7: ビリーブ5、ディスターブイメージ1、テレポート1
- CL8: ファイナルイリュージョン5、リアリスティックイメージ1、アフェクション1
- CL9: ヘイスト1、ミラージュガイド1、テレポート2
- CL10: cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1
- CL11: ライトバースト1、ハイプロテクション2、ディバインフォース

- CL12 (予定): ディバインライト1、ハイプロテクション3、パリペイティア1
- CL13: ヒールオール1、ハイプロテクション4、デコイイメージ1
- CL14: トリートフォース1、ハイプロテクション5、バリア1

伝承武器
 武器テンプレート: 防具【革鎧】[「CL1」「重量: 5」「回避修正: ±0」「物理防御力: +[CL+4]」、「魔法防御力: ±0」「移動修正: -1」「装備部位: 胸部

