

キャラクター名 Красная клубника プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女性？
称号クラス				年齢	56
種族	レムレス			境遇	平凡
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	7	9	11	15	6
ボーナス	2	4	2	3	3	5	2
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	2	6	3	4	4	5	3

HP	40
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスカット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	黄金の杯								
能力値			6	0	3	0	5	7	7
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	スペシャライズ：錬金銃		2	2					
総計(右)			7	9					
総計(左)					3	9	6	2	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPポーション(2個)	
HHPポーション(3個)	

現在重量：	0	所持金：	700	預金・借金：
最大重量：	15	所持金：	700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	P	-	自身	-		
効果： 装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	SL1	
効果： シナリオ1回「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時、その効果を終了する								
スペシャライズ：錬金銃	2	-	P	-	自身	-	SL5	
効果： 選択した武器の命中判定に+SL、ダメージに+SLする。								
	◇							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動成功	SL1	
効果： エネミー識別を行う。この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1	-	P	-	自身	-	SL1	
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。								
	◇							
効果：								
コンバージョン：プラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-	SL5	
効果：《ガンズミス》で手に入れた種別：錬金銃の武器の名前をプラスターに変更する。カードリッジ：～～をSL個手に入れる。射程は30mになる。								
ガンズミス	1	-	アイテム	-	自身	-	SL1	
効果： 「マスカット」を1個取得する。あなたのみ装備、使用できる。								
	◇							
効果：								
ガーデン：溶岩	1	6	セット	20m	範囲	錬金術	SL1	
効果： 対象の与えるダメージに+2D。対象が動くか転送されるまで続く。								
ルートディビジョン	1	-	P	-	-	-	SL1	
効果： ガーデン：～～の効果の対象を「範囲/選択」にする								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクション判定が行える								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： エネミー識別判定に+1D								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 錬金術の防具によりB+2,D+1								

■導入
 中世の吸血鬼共をたたきめしたあの世界も楽しんだ。
 自らの王国を建て、ダンジョンを制覇する世界も楽しんだ。
 闇夜に紛れ、妖魔達をぶち倒したあの世界も楽しんだ。
 大都市を傍目に暗躍し、亜僕たちと戦った世界も楽しんだ。
 しかし、私も平凡だった。
 死ぬこともなく、英雄になることもなく。
 どこか心の中ではより強い刺激を求め続けていた。
 この世界は楽しいだろうか。
 次に来てみたらエリンの世界。
 さて、私の眼前に広がるは、どんな世界だろうか。

■出自/自己紹介
 本名「Красная клубника Прoshлое прототипа」
 発音は「Krasnaya klubnika proshloye prototipa」

自ら「カーシャ」と名乗るのでそう呼んでください。
 自身は「主人公達」の後ろ盾としてたくさんのお世界をいじりまわしていた。
 しかし、流石にそれだけではSatisfaction出来なかった。
 「私、主人公になる」
 その想いを糧に、今回はこのエリンの地へ降り立つ。

