キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
96､うそ	
89､迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	恋心	3	①②③④⑤	
チョロ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定に+1
メインクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3パーツ取得
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目に+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃のみ支援2
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、使用宣言で最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		松ﾈｯｸﾚｽ		オート			【アクセサリー】