

キャラクター名
ねこ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	20くらい
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
2「母の手」	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だとはっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか抱きしめてもらいたい。
3「甘い唇」	やわらかい唇の感触を覚えている。いつどこでなのかわからず、そっと擦れ合った唇の感触は覚えている。今はそばにいる子の顔かも、あの甘い唇を掛けているのだろうか。
遊園地	家族で遊園地に来た記憶。母と、自分と良く似た子と。とても楽しく騒がしい、まるで今とは別世界の記憶。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	3
変異	1	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユラ	保護	0 ①②③④⑤	
紅葉	憧憬	2 ①②③④⑤	
十姉妹	友情	1 ①②③④⑤	
シコ	執着	2 ①②③④⑤	
アイ	恋心	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0~1	1ターンに1度、範囲内の味方が「アクション」マニューバを使用した際、任意で自身の最大行動値を1にする代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	戦闘中、同カウント内の味方が攻撃対象にした敵に攻撃判定をした際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定「6」の場合、任意の箇所ダメージを与えて良い
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを使い行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の見方と対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		バスケット		オート	なし	自身	バトル終了時、任意の狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1