

キャラクター名
エリーゼ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
26 パーティー	
95 死の訪れ	
救済者	
血の宴	
甘い唇	
尾行者	
殺人鬼	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
志筑 一夏	信頼	3 ①②③④⑤		
ルシエ	保護	1 ①②③④⑤		
ネイビー	対抗	2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツひとつ取得
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2 + 連撃 1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		生首		オート			たからもの。ネクロマンサーの生首。イケメン。しゃべれない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1