キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
58､鳥籠の鳥	
92､死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松	保護	3	①②③④⑤	
チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定出目+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	庇う。
サブクラス		業駆		オート	なし	自身	バトルパート終了後、2つパーツ修復
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
頭		ﾎﾞｲｽｴﾌｪｸﾄ		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一体と対話判定
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		小鳥ｱﾝﾃﾞｯﾄ		オート			【小さなアンデッド】あお松。