

キャラクター名
白輝 九破 (しらき こは)

プレイヤー名

個性		性別	♀				
ワークス	情報訓練生		年齢	13			
レベル	5	ランク	B	没入タイプ	近接射撃	功績点	5/200

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	24
筋力	0	2	0	0	0	2	TP	29
敏捷	1	3	0	4	0	8	機体P	35
器用	2	4	0	0	0	6		
感覚	1	3	0	4	4	12	行動値	18
知性	0	4	0	0	0	4		
運	0	1	1	0	0	2		

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	5
命中：射撃	1	5	15
命中：戦術		0	5
回避		5	15
行動値	1	3	16

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	3	0	5
敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動		0	8
隠密		0	8

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	7
セキュリティ	2	0	8
運転：バイク		0	6
運転：自動車		0	6

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	13
芸術：音楽		0	12
芸術：演劇		0	12
芸術：美術		0	12

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	4	1	9
プログラム	3	0	7
学術		0	4
医療知識		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	4
情報：軍事	1	0	5
情報：裏社会		0	4

所持品	メモ
ヤンデル肯定液	[TP] を[2D+5]回復する
予備機体メモリ	

追加メモリ： 10 所持金： 3000 預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
天賦の才	-	PA		感覚に+2
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
コンバットセンス	-	PA		[TP] を[Lv+5]点上昇させる。
訓練：技能 x1回	-	PA		技能を3レベル分取得できる。
特訓：感覚	-	PA		感覚に+2
エリス・H・シュバルツ	-	人脈	ランクB	効果：射撃命中を1点上昇させる

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	5		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
強化ゴスロリ服	2	6	0			1	
その他修正							
合計		16	15	18	14	7	

おっとりほわんとした雰囲気、一見何も考えてなさそうではんとうに何も考えてないまったりマイペースな中部の女の子。戦闘は感覚でやっている節もありそれなりの天賦の才を垣間見せるが、その実人に見えないところできっかりとした鍛錬を重ねる努力家でもある。戦闘地は一手一手重く重ねていくスタイル。コードネームは苗字か名前の英語読み。