キャラクター名
不知火　淳一（シラヌイ　ジュンイチ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 警官 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 警視総監の息子 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 同士 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 1r+1 | | -5 | | |
| | ＲＣ | 2r+1 | | | | 達成値+10、攻+6 |
| (↑80) | ＲＣ | 2r+1 | | | | +6D、C-1、達成値+10、攻+6 |
| (↑100) | ＲＣ | 2r+1 | | | | +8D、C-1、達成値+12、攻+8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：警察 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 不知火　浩二 | P　信頼 | N　嫌悪 | | |
| 河野　時雨 | P　庇護 | N　恥辱 | | |
| テレーブ・ブルム | P　庇護 | N　脅威 | | |
| 春日　恭二 | P　執着 | N　嫉妬 | | |
| らかん | P　感服 | N 疎外感 | | |
| ゴールドバーグ | P　尊敬 | N　不安 | | |
| 鎌倉 | P　同情 | N　脅威 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　12 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| アクセル | 3 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：行動値+[LV*2] | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | 3体 | | | |
| 効果：対象を3体に。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：次の達成値+［LV*2］ | | | | | | | | |
| 領域の加護 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：次の攻+[LV*2] | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果：次のC値-１、ダイス+［LV*2］ | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

セットアップ、アクセル
行動値を+6し、10
マイナー、
メジャー、要の陣形、導きの華、領域の加護
達成値+10、攻+6

80↑
セットアップ、アクセル
行動値を+6し、10
マイナー、
メジャー、要の陣形、導きの華、領域の加護、狂戦士
+6D、C-1、達成値+10、攻+6

セットアップ、アクセル
行動値を+6し、10
マイナー、
メジャー、要の陣形、導きの華、領域の加護、狂戦士
+8D、C-1、達成値+12、攻+8