

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	18	6	12	6	9
ボーナス	3	3	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	5	3	4

HP	44
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	8	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	9	5	3	13	8
総計(両)			4	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 310
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー (短剣)	1		パッシブ		自身			
効果: この武器を使用した命中判定に1d+								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ		自身	自動成功		
効果: 両手に短剣装備可能。								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+敏捷								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+SL×2								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 回避判定に+1d								
スティール	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果: 攻撃したエネミーのドロップ品をひとつ入手								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果: 判定に+1d。1シーンに一回使用可能。								
スペシャライズ:短剣	2		パッシブ		自身			
効果: 命中の判定値に+SL ダメージの判定値に+SL								
ファイアステップ	1	4	メジャー		自身	自動		
効果: 攻撃のダメージにSL×3を行う。シーン終了まで継続								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1d。解除に失敗してもトラップが発動しない								
ミュートスノウリッジ	1		パッシ		自身			
効果: 神話や伝説の知識判定に+1d								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠の解除に+1d								
効果:								

出自: 神官
 境遇: 親友または恋人
 目的: 戦い好き