

キャラクター名
ドーマン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	オス	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		投獄されたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		22	3
体	6	敏捷度	3	4		24	4
		筋力	7	5		18 + 2	3
心	4	生命力	6	6		18	3
		知力	10	3		17 + 2	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/ソード	221p		p
必殺攻撃	1B38p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
連続賦術	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
クラッシュファンク	
イニシアチブブースト	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザーアーマー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクセレントレイピア	1H	10		2d+ 10	-1	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 木製、涙が描かれた白仮面
首	幸運のお守り 戦利品のロールに+1
背中	
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	アルケミーブラックベルト アルケミーキット+黒帯
足	
その他	ポーションインジェクター 1本分、ポーションを補助で使用可

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
大の酒好き。	□□□□⑤
呑む⇒酔う⇒暴れる⇒逮捕	□□□□⑩
呑む⇒酔う⇒勘定を払い忘れる⇒逮捕	□□□□⑮
呑む⇒酔う⇒脱ぐ⇒逮捕	□□□□⑳
と言う訳で、牢屋の番の衛士さんとはすっかり飲み友達。	□□□□㉑
世にも珍しい、賦術メインの冒険者で、東洋風の格好。陰陽師。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

