

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	16	9	13	10	6
ボーナス	5	4	5	3	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	7	3	6	3	2

HP	70
MP	57
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			6	0	7	0	3	13	10
スキル			2						
その他									15
総計(右)			9	7					
総計(左)			9	7	8	15	3	13	25
総計(両)			9	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPP*2	
HMP	
冒険者セット	
名馬	

現在重量: 13
 最大重量: 47
 所持金: 9310
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。攻撃の対象が2対以上の時ダメージに+SL×2をする								
インタラプト	1							
効果: ダメージ0にする								
アームズマスタリー短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 短剣武器攻撃の命中に+1D								
アンビデクスタリティ	1							
効果: 2刀流								
インバナム	3	6	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	-	
効果: 1点でも与えたら毒付与 毒SL								
ナイフパリー	★	-	自動成功	-	-	-	-	
効果: 受けるダメージを武器攻撃力分下げる								
ピアシングストライク	3	5	DR寸前				-	
効果: DR+SLD								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃の対象リアクションに-1D								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: ダメージにSL×3								
スペシャライズ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 命中に+SL ダメージに+SL								
エンターリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 持ち物2倍								
フックダウン	1	2						
効果: クリナップでポーション								
トレーニング:精神	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング:敏捷	1		パッシヴ					
効果:								

現在重量: 13
 最大重量: 47
 所持金: 9310
 預金・借金:

