キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	イヌ	カヴァー	狼人
オプショナル		年齢	青年	性別	♂
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	23		30
感覚	0	0	1	7		8
精神	0	0	1	7		8
社会	2	0	0	8		10

HP	88
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	3	
回避	4		知覚	4		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生態特徴：爪/嘴		0				素手のデータ変更【種別：白兵　技能：白兵　命中：0　攻撃力：3　ガード値：0　射程：至近】
生態特徴：牙/角		0				素手のデータ変更【種別：白兵　技能：白兵　命中：-1　攻撃力：4　ガード値：2　射程：至近】
生態特徴：装甲		0				3点の装甲。
生態特徴：毒性所持		0				1点以上のダメージ付与時、【邪毒：3】も付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 尊敬	N 偏愛		
	P 好奇心	N 不安		
	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
<コンセントレイト：キュマイラ>	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値を7に。							
獣の瞳	1	1	マイナー	武器		自動		
効果：	隠密状態も対象にできる。							
獣の殺意	5	2	メジャー	武器		白兵/対決		
効果：	このエフェクトに対するドッジのダイスに-LV							
銘なき刃	12	2	メジャー	武器		白兵/対決		
効果：	素手攻撃力にLV+1プラス。							
ターゲットロック	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	自身	単体	自動		
効果：	攻撃力へ+LV個。							
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	白兵/対決		
効果：	攻撃力へ+LV×2。							
獣の魂	5	5	オート	自身	自身	自動	100	
効果：	ダイス+5　シーンLv回。							
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	自身	自身	自動		
効果：	離脱可の戦闘移動を行う。1シーンレベル回。							
魔獣の咆哮	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定ダイス-LV。1ラウンド1回。							
破壊の爪	12	3	マイナー	自身	自身	自動		
効果：	素手のデータ変更【種別：白兵　技能：白兵　命中：0　攻撃力：+「LV+8】　ガード値：1　射程：至近】							
フルパワーアタック	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	自身	自身	自動	80	
効果：	白兵攻撃+LV×5。							
鋼の肉体	7	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	HPをLVD6＋【肉体】点回復。							
ウィズダムアップ	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	会話できる。							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイテムユーザー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	アｲﾃﾑ常備化可能。							
カブスマーク	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	組織に属する。							
ライブエクスバンド	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	生息地拡大。							
マルチフィーチャー	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	生態特徴。							
体系維持	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	美化。							
獣の臭い	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	美化。							
シェイプチェンジ：アニマル	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	獣化。							
シェイプチェンジ：ヒューマン	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	人化。							
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	獣化。							
至上の毛並み	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	美化。							
猫の瞳	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	暗視。<知覚>による判定可。							
獣の直感	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	予知。〈知覚〉による判定可。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								