キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		へそのお		オート			戦闘開始時、自身を除く特定のサヴァント・ホラー1体を選ぶ。主と貴方が同じエリアにいるなら、主を対象としたマニューバの対象をあなたに変更してもよい。
		騎乗調整		オート			特定サヴァント1体を"乗りモ"とし、同エリアにいるなら"乗りモ"は「移動」「転倒」「爆発」の効果を無効化。あなたが「移動」「配置変更」したら"乗りモ"も同様になる。
		力場形成脊椎		オート			自身に対する肉弾・白兵－1（フローター）
		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
		強化脊髄		オート			2（のうみそ）
		ただよう		アクション	3	自身	移動1（ほね）
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		哀れな顔		オート			はらわた
		哀れな腕		オート			はらわた
		哀れな脚		オート			はらわた
		哀れな肢体		オート			損傷時、狂気点＋1（トラウマスイッチ）
				オート			