キャラクター名: ローズマリー(ローズマリー・ボーグラーク)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	5-5 才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		2-2 裕福な家庭に生まれた		
			5-3 故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	9			19	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	6	11										

一般装備品	(消耗チェック)
酒の種	○□□○□□
きのみや石ころ	○□□○□□
＜魔晶石(5点)＞x5	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□

ボトルワイン	○□□○□□
日記帳	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
普段着	○□□○□□

所持金 631 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 シスターヴェール	若干ボロボロですわ。
耳	
顔	
首 ＜聖印＞	チョーカー型ですわ。
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

酒幸神サカロスに仕える神官拳闘士。

生まれは高貴な家柄だったらしいが.....ナイトメアだったために捨てられてしまい、娼館に拾われて以降は雑用をこなすことになった。
本来なら娼館の神はシーンだが娼館の客に飲ませてもらった酒の味が忘れられず、魔法の才能もあったことからサカロスに仕える神官拳闘士となり、現在は冒険者として旅を続けている。

底抜けに元気で落ち着きのない性格で高貴そうで高貴そうじゃない少し高貴そうな口調で話す。マジですの！？とか。

気に入った人物をお姉さま、お兄さまと呼び親しむ。趣味はもの拾い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟