

キャラクター名
アーマ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス		カヴァー	
オプション			年齢	?	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	2	0	3			5	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避	5		知覚	1		意志	5		調達	5	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 動物	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
生体特徴: 空中行動					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 古代種P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[Lv*3] 装甲無視。コンセントレイト不可。								
焦熱の弾丸	10	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
マインドエンハンス	3	3	メジャー	-	-	-		
効果: CT値を-Lvする								
ライトスピード	1	5	マイナー			自動成功	100↑	
効果: メジャーを2回行う								
リフレックス: サラマンダー	2	2	リアクション	至近	自身	-		
効果: CT値を-Lvする。								
陽炎	3	3	リアクション			回避		
効果: ドッジの判定のダイスを+[Lv+1]個								
先手必勝	1	-	常時	至近	自身	-		
効果: 行動値に+[Lv*3]。浸食基本値+4								
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 命中した場合、相手に放心を与える								
デジャビュ	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: GMに質問をする								
ウィズダムアップ	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 人間としゃべれるようになる								
シェイプチェンジ: ヒューマン	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 人間の姿になれる								
アイテムユーザー	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 基本ステージのアイテムが使えるようになる								
ライブエクスパンド	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 住む環境が違って生きていける								

メモ					
----	--	--	--	--	--

