キャラクター名
ブラックドックピュア(雷の残滓

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	2r+19		0		(2+●)dx(10)+19 (●)D10、硬直,放心,邪毒(9)付与
	射撃	2r+21				(2+●)dx(10)+21 (●)D10、硬直,放心,邪毒(10)付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

スタングレネード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アタックプログラム	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃	-	
効果：	達成値+Lv*2							
雷の残滓	9	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃	-	
効果：	命中時、邪毒(ランク=Lv)							
加速装置	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+Lv*4							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ベースから①(≪加速装置≫)と②(≪雷の残滓≫)に特化した型

ルール2p186スタングレネードを使用するため、0ダメの代わりに邪毒9(ｸﾘﾝｱｯﾌﾟで27ダメ)、放心(ｸﾘﾝｱｯﾌﾟまでダイス-2)、硬直(移動不可)の範囲といういやらしさ満載。
実質の装甲無視に加え固定達成値が19なので運に左右されない。ここまでくるとｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄが不要となった。あと侵蝕率+4なので非常にやさしい
Dロイス:超血統で邪毒のレベルを上げているが、Dロイスを消費した割には割に合っていないが、邪毒が面白いのでこうしている。
問題は2ターン目以降は邪毒が意味なくなるので、別の武器による攻撃が必要となる。購入ならルール2p187ボルトアクションかね。
なお、放心は先にあてないと意味がないので行動値upの≪加速装置≫が欲しくなる。スタングレネードを捨てれば≪加速装置≫はいらない

相手を動けなくしてガード無視でダメージを与えるあたり、完全に春日殺しである。

これでちょうど130だが180セッションでは経験点がすごく余る。
2ターン目以降が暇になる可能性があるので、カバーや蘇生エフェクトと言ったところか。
≪電磁誘導≫と≪雷の牙≫をフルに積んでダイス-10にして回避自動失敗もあるが、自分しか関係ないのでちょっとやりすぎ。(経験点70)