キャラクター名

アリーチェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	20
メインクラス	タナトス	**暗示**	5 罪人 あなたは償いがたい罪を犯した。それは許されざる罪だ。そして、思い出せなければ償うことも、振り払うこともできはしない。
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
26 パーティ	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
89 迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	□	自身	コストとして、任意の基本パーツを一つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃まにゅーばの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることは無い。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを１つ損傷する。
腕		たからもの		オート	なし	なし	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したら最大行動値＋２
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	1	0	白兵攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１