キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
死去	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	2	①②③④⑤	
カラ松	保護	2	①②③④⑤	
チョロ松	独占	3	①②③④⑤	
十四松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート			姉妹からの対話判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		はっけい		オート	0	0	移動1。自身には使用不可
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断、相手の切断判定-2
胴		しんぞう		オート			1
腕		自滅的手段(【ジェットノズル】)		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
胴		艶やかな着物		オート			紅色に美しい着物。